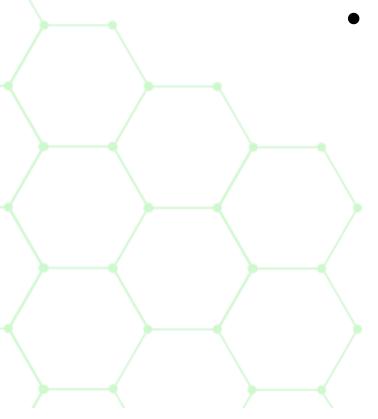


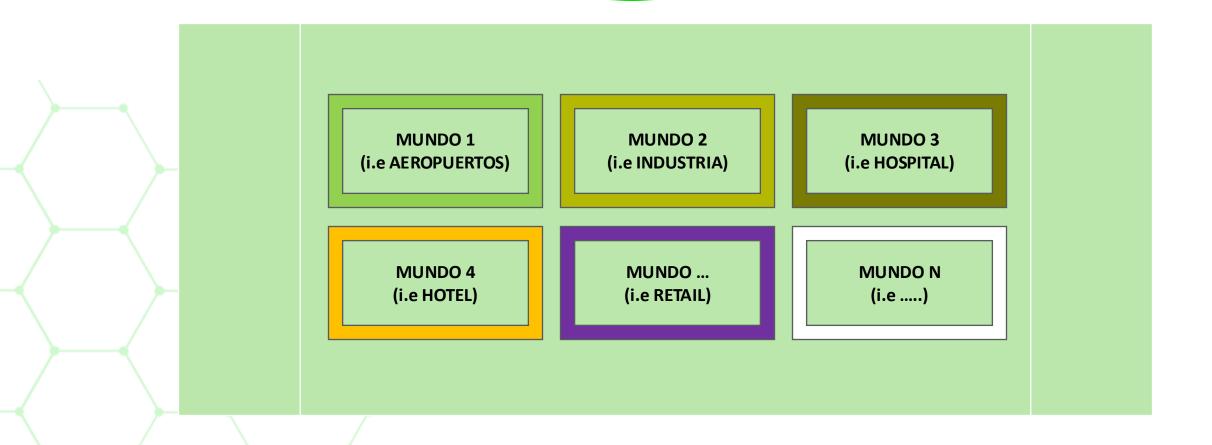
Contenidos

- Mundos con:
 - 1. Contenidos "finales"
 - 2. Narrativas ("submundos")
 - Contenidos
- Tipos de contenidos "finales";
 - 1. Demos "maquetas" de apps y portales offline / online
 - 2. Videos, motion-graphic...
 - 3. Carruseles de imágenes
 - 4. Animaciones multimedia
 - 5. Presentaciones Powerpoint
 - 6. Carpetas y Documentos One Pagers y otros PDF
 - 7. Apps Web o Mobile que llaman a:
 - Activación de elementos físicos de la sala (sensores/actores)
 - Otras apps





Intro: Acceso "n" mundos



Arquitectura de Contenidos

2. 3. 1. **ACCESO CONTENIDO NAVEGACION NAVEGACION MUNDO MUNDO CONTENIDOS NARRATIVAS CARRUSEL** (N) IMAGENES **IMAGENES PRESENTACION PPT SHOW** APPS PPT PRINCIPAL **EXTERNAS DEMO APP 1** (1-n) DEMO/s **DEMO APP N** INICIO (N) ARCHIVOS PDF CARPETA (N) VIDEOS / VIDEOS y PDFs DISPOSITIVOS **MOTION EXTERNOS GRAPHIC ACCESO** MENU NARRATIVA "N" **NARRATIVAS NARRATIVA N** oetronics

Look & feel "personalizado" por mundo (skin, colores...)